



NORGES
BYGDEUNGDOMSLAG

Tevlingsreglement

Bygdequiz, lag

Laget av tevlingsnemda i NBU, våren 2015

REGEL FOR BYGDEQUIZ

Bygdequiz er ei lagtevling hvor hvert lag består av 4 personer, og begge kjønn skal være representert. Quizen består av en innledende runde og en finalerunde. Fylkes- og lokallag kan tilpasse quizen til sine arrangement.

TEVLER

Innledende runde består av 40 spørsmål fordelt på kategoriene listet opp nederst i dette regelverket. Spørsmålene skal besvares skriftlig. Noen spørsmål inneholder bilder, lydklipp eller film. Spørsmålene leses opp to ganger og lagene får tid til å svare på hvert spørsmål før man går videre til neste. Når alle spørsmålene har blitt gjennomgått, leses alle spørsmålene raskt opp på nytt og lagene får noen minutter på å gjøre seg ferdig. Etter at laget er ferdig med å svare på spørsmålene leveres arket til quizmaster og laget forlater lokalet. De 5 beste lagene går videre til finalerunden.

Finalerunden består av 10 spørsmål med 3 svaralternativer som skal besvares ved å holde opp svarsilt. Ved lik poengsum etter disse spørsmålene, for noen av de øverste plasseringene får alle lagene 3 ekstraspørsmål som skal besvares med svarsilt og ett spørsmål som skal besvares skriftlig. Alle spørsmålene i finalerunden skal leses opp to ganger. Finalerunden vil ikke inneholde bilder, lydklipp eller film.

Hjelpemidler er ikke tillatt. Dersom det oppdages at det benyttes hjelpemidler av noe slag, eller at det er kommunikasjon mellom lagene vil laget/lagene bli diskvalifisert.

DØMMING

Alle spørsmål teller likt på poengskalaen.

Quizmaster har på forhånd laget en fasit, med konkrete og presise svar. Svar som ikke ordrett stemmer med fasit kan også aksepteres, så lenge meningen eller innholdet i svaret er det samme som i fasiten. Lagene bør allikevel tilstrebe å svare så konkret og presist som mulig.

ARRANGØR

Bygdequizen skal gjennomføres i et egnet lokale med et bord og fire stoler til hvert lag. Ark og penner skal ligge på bordet til alle lagene. Det kan være greit at hvert lag får 2 ark og 2 penner slik at det går an å kladde på det ene.

Det må skaffes en quizmaster som skal lede quizen. I tillegg trengs det noen som kan hjelpe til med å samle inn svararkene og følge med at ingen av lagene jukser. Både quizmaster og de som hjelper til kan diskvalifisere lag ved juks.

Spørsmålene skal ikke deles ut på papir, men leses opp av quizmaster. Quizen inneholder 40 spørsmål i innledende runde og 10 spørsmål i finalen, eventuelt pluss 4 spørsmål.

Quizmaster må ha mikrofon så dette og høyttalere må skaffes. Noen av spørsmålene skal være bildeoppgaver, lydklipp og filmklipp slik at prosjektor er nødvendig. Den må settes slik at alle lagene ser bildene som vises fra sitt bord.

QUIZMASTER

Quizmaster skal lese opp quizen og er ansvarlig for at retting bli gjennomført på en god måte. Denne personen bør være med å lage quizen slik at fasiten er presisert. Quizmaster bør uansett ha lest og forstått både spørsmålene og svarene på forhånd, slik at han/hun kan forklare eventuelle spørsmål fra deltagerne underveis. Ved uenighet av tolkning av spørsmålene har quizmaster siste ord.

Spørsmålene skal leses opp to ganger, og lagene får tid til å svare på hvert spørsmål før man går videre. Når alle spørsmålene har blitt gjennomgått leses alle spørsmålene raskt opp på nytt og lagene får noen minutter på å gjøre seg ferdig. Svararkene samles deretter inn.

QUIZEN

Quizen inneholder 40 spørsmål i innledende runde og 10 spørsmål i finalen, eventuelt pluss 4 spørsmål. Spørsmålene skal være jevnt fordelt (1-5 spørsmål) på de 16 kategoriene listet opp under. Spørsmålene skal være en blanding av tekstoppgaver, bildeoppgaver, lydklipp og filmklipp.

Vanskeligheten på spørsmålene skal være varierende. Det skal være slik at det er spørsmål de aller fleste klarer å svare på samt en del vanskeligere spørsmål for å skille de gode lagene fra de mindre gode. I finalerunden skal spørsmålene være noe vanskeligere. Hovedregel for den som lager quizen er at alle lag skal kunne svare korrekt på om lag halvparten av spørsmålene.

Det er viktig at spørsmålene er laget slik at det ikke er åpent for forskjellige tolkninger av spørsmålet. De må være formulert på en måte som gjør de lette å forstå, og «umulige» å misforstå. For eksempel hvis man spør «finnes det elefanter i Norge?» kan noen vri dette spørsmålet og argumentere med at de har sett elefanter på sirkus eller i dyrehager i Norge. En bedre formulering av spørsmålet kan da være «finnes det eierløse elefanter i Norge?».

Kategoriene i quizen kan være både vide og snevre. Spørsmålene innen en kategori bør ha varierende vanskelighetsgrad, med flere spørsmål mange kan svare på – uten å være eksperter på kategorien.

Kategoriene er som følger:

- **Dialekt**
Eksempel: Ord og uttrykk, dialekter (lytteoppgaver).
- **Tradisjonelle klær**
Eksempel: Vise bilde av bunader, folkedrakter, festdrakter, samedrakt eller skotøy.
- **Bygdegeografi**
Eksempel: Bilder av steder og landemerker, bygder rundt i Norge.
- **Lokalkunnskap om kommunen og fylket vi er i**
Eksempel: Innbyggertall, kjente landemerker i kommunen, tusenårssted, ordfører.
- **NBU – organisasjonen vår**
Eksempel: Hvor lokallag hører til, hvor lå det nedlagte lokallaget, hvilken bygd hører lokallag til i, hvilket fylkeslag er størst, hvor er leder i NBU fra, medlemstall.

- **Norske tradisjoner**
Eksempel: Håndarbeid, jordbruk (gamle redskaper), mattradisjoner.
- **Bygdepolitikk**
Eksempel: Aktuelle ministere, politiske saker, demonstrasjoner.
- **Industri og teknologi**
Eksempel: Hjørnesteinsbedrifter, norske oppfinnelser.
- **Historie**
Eksempel: Eldre og nyere norsk historie, norrøn mytologi.
- **Litteratur, kunst og kultur**
Eksempel: Norske forfattere, kunstnere.
- **Norgesgeografi**
Fjell, fjord, daler, veier, jernbane, elver, innsjøer, nasjonalparker, isbreer.
- **Norgesdemografi**
Innbyggertall, innflyttere, kristne, så mange er gift. Til og fraflytning. Bosettestrenger.
- **Norges nasjonalsymboler**
Eksempel: Nasjonalfugl, blomst, bygninger av nasjonal betydning, festninger, slott, vikingseter, stavkirker
- **Kommune- og fylkesvåpen**
Eksempel: Vis bilde av kommunevåpen – hvilket fylke ligger denne kommunen i? Hva er det vanligste dyret å se i norske kommuner.
- **Norsk film og musikk**
Eksempel: Vis filmklipp, spørsmål om hvor dette er fra, stillbilder fra filmer, lydklipp. Hvor er denne filmen spilt inn.
- **Friluftsliv**
Eksempel: Allemannsretten, jakt og fiske, tur, turisthytter, kulturminner, regler for nasjonalparker, naturvernområder.