



Regel og retningslinjer for

Spenna Gæær'n

Revidert av tevlingsnemnda i NBU, våren 2013

Spenna gæær'n er ei lavterskel lagtevling som ligger under tevlingsnemnda i Norges Bygdeungdomslag, og arrangeres som NBUM på NBUs Landsstevne.

Tevlinga skal gjennom spesielle, kreative, utfordrende og sprø oppgaver teste ei gruppes samarbeidsevner og sunne galskap. Samt at de skal ha det gøy. De aktivitetene som her står oppført som forslag bør sees på som veiledende, men arrangør står fritt til å ha sin egen vri på postene. Det er også mulig å være kreativ og finne på poster selv, men det er viktig å huske at tevlinga skal tåle dagslys. Poster eller deler av tevlinger som fokuserer på, eller oppfordrer til nakenhet eller konsumering av alkohol er ikke tillatt.

Beskrivelse

Tevlerenes oppgave

Lagets oppgave er å komme seg gjennom samtlige poster med humøret i behold. Tevlerne skal ikke være synlig beruset under tevlingen, og alkohol på tevlingsarenaen er ikke tillatt. Laget skal bestå av minst 2 personer av hvert kjønn. Arrangør opplyser på forhånd om hvor store lagene skal være.

Trenger man utstyr til tevlinga skal arrangør opplyse om dette, men i utgangspunktet behøver man ikke det.

Arrangørens oppgave

Spenna gæær'n skal legges opp som ei rundløype med 10 poster, gjerne som et slags rebusløp. Postene skal variere fra fysisk krevende til teoretisk krevende, og fra lagposter til poster der individer må ofre seg for lagets ære. Postene skal gjerne utfordre psyken. Det skal være minst 2 hjernetrim poster. Alle poster skal ha en makstid. Arrangøren står fritt til å velge utformingen av postene og postenes plassering ut fra lokale forhold etc, men det påpekes at fylkenes miljøtorg på Landsstevnet ikke skal brukes. Merk også at alkohol på tevlingsarenaen ikke er tillatt.

Arrangør skal ha en overordnet ledelse, som kjenner godt til alle poster. På forhånd skal arrangør ha personer til å bemanne og dømme hver post, og disse personene bør bli enige om hvordan man skal dømme. Arrangør skal også stille med folk til å regne sammen poenger og lage resultatliste.

Det er arrangørens oppgave å bestemme deltakerkvoter, og opplyse om dette. Alle lag skal ha likt antall deltagere. Det skal være minst 4 og maksimalt 6 deltagere per lag, og begge kjønn skal være representert med minst 2 personer. Det skal ikke være deltakerkvoter fra fylkene, men arrangøren kan sette ett maks antall lag som kan delta (førstemann til mølla). Påmelding skal skje sammen med påmelding til andre tevlinger på Landsstevne, men navneendring tillates da dette er ei lavterskel tevling.

Dømming

Maks poengsum for gjennomføring av en post er 20 poeng. Hver post må ha en egen poengskala, og lagene tildeles poeng ut i fra denne. Skalaen kan utarbeides etter at tevlingen er gjennomført ut i fra hvor mange lag som er med. Det beste laget får max poengsum, og resten fordeles nedover på de andre lagene etter hvordan de har gjort det på nevnte post. På hver post skal det dømmes enten på tid, i antall meter eller helst noe annet målbart. Er det poster som dømmes på skjønn eller stil anbefales det mer enn en dommer. Hvert lag kan i tillegg tilegne seg opptil fem bonuspoeng på hver post. Dette tildeles på grunnlag av slagord, utkledding, kreativitet av ymse slag osv. Hvordan man gir bonuspoeng må avklares mellom dommerne på forhånd.

Bonuspoeng på bakgrunn av nakenhet er ikke tillatt.

Forslag til poster

Sett hale på esel

Arrangør har "haler" av korker og filt-strimler. Denne skal holdes av en person, mens en annen på laget rygger et esel (et levende selvfølgelig) sånn at den kommer så nærme som mulig der halen er. Denne posten dømmes på presisjon og ikke på tid.

Spise uten hender

En person på laget skal spise en tomat, et eple eller lignende uten hender fra en bolle med veske. Deretter skal han/hun finne en gjenstand i en bolle med mel eller annet tørt stoff. Posten dømmes på tid.

Skiskyting

Lagene skal lage ei "bue" av utdelt plank, spiker, og strikk, for deretter å skyte et par ski så langt som mulig. To stykker må holde i buen og en tredje skyter skien. Det dømmes etter kreative løsninger og hvor langt laget skyter skien.

Hentelek

Ansvarlig på posten har en liste med gjenstander som laget skal memorere og finne på kortest mulig tid. Posten dømmes på tid og antall riktige gjenstander. Aktuelle gjenstander: spiker, skjørt, stol, teltplogg, kaffekjel, bare fantasien setter grenser. Det påpekes at henting av alkohol til dommer er ikke tillatt.

20 meter crawl i badekar

Fyll et badekar med vann og be en person fra hvert lag om å jumpe oppi og crawle 20 meter. Her dømmes det på stil. Sett en foreløpig poengsum mens tevlingen foregår, og ta en ny vurdering når det skal regnes poeng tilslutt. Det påpekes at det er minuspoeng for total nakenhet.

Sumobryting

En eller flere deltagere på laget skal bryte sumo mot en eller flere motstandere på et annet lag. Det av lagene som vinner flest kamper belønnes med flest poeng. Her kan det være lurt å ha lånt seg noen «sumobryter-drakter».

Menneskelig «Angry birds»

Laget skal ved å hoppe (fly) fra et sted «ta ut» personer («griser») som befinner seg bak diverse hindringer i «skuddfeltet». To lag kan gjerne kjemper mot hverandre, der de bytter på å ta ut «grisene» som da kan være personer fra begge lagene. Det er om å gjøre å ta ut alle «grisene» på færrest mulig skudd/hopp.

Teatersport

Laget skal lage en sketsj etter et tema som blir gitt, trekt eller valgt på posten. Det dømmes etter relevans til tema, morsomme poeng og ikke minst innlevelse.

Sug og blås

Alle på laget skal være med å sende et kort rundt i laget med munnen uten å miste det. Lagene har 3 forsøk og det dømmes på tid.

Fear factor

Forskjellige matvarer (gjærne av den litt «ekle» sorten) puttes i beholdere slik at ingen ser hva som er oppi. Hver deltager skal velge sen en beholder de skal spise av. Laget gis poeng ut i om de spiser/drikker alt de har valgt seg. Det er også mulig å blande forskjellige matvarer og la deltagerne gjette hva de spiser. Det påpekes at det da ikke skal være alkohol i blandingen.

Kasting på menneskeblink

Det er satt opp en blink med et hull der en person fra laget skal stikke hodet gjennom. Laget skal hive svamper med forskjellige ting (mjølk, vann, majones ol), med personen i hullet som mål. Blinken bør ha dykkebriller da man ikke helt vet effekten av majones på øyet. Ha ei bøtte med rent vann tilgjengelig til den uheldige blinken. Det dømmes på antall treff på blink (personen).

Hva er i bøtta?

Lag en liten stand med tre skjulte bøtter med «ekkelig» innhold. F.eks. Røy-hode, bønner, kanininnvoller, gele, noe som lager lyd, etc. Få folk til å føle seg fram til hva det er uten å se nedi. Det er også mulig å «oppskalere» denne posten med å la det være tønner fylt med møkkete vann eller lignende, der deltagerne må dykke nedi og identifisere det som ligger på bunn. Det dømmes på hvor mange riktige laget klarer.

Støvelkasting

Alle på laget skal kaste en støvel så langt som mulig ved å kaste bakover, det kasres fra der støvelen ligger. Det dømmes på hvor langt laget har kastet til sammen i meter den riktige veien.

Gå på ski

Arrangør stiller med ski av grov plank med fester/bindinger (må være festet godt!) på hver av skiene så hele laget må til pers. Laget skal på kortest mulig tid gå en gitt distanse, snu og gå tilbake igjen.

Melonkasting

En på laget får i oppgave å kaste en hel vannmelon så langt han/hun klarer. Dette måles i meter. Når melonen er kastet (og knust) skal laget spise opp så mye som mulig av melonrestene, med eller uten hender (bestemmes av arrangør). Måles med øyemål.

Hvor mange mennesker får du inn i baksetet på en Ford Sierra?

Du trenger en bil (og personer som er villige til å bli presset sammen i en bil..). Oppgaven blir så for laget å på 5 minutter få så mange personer som mulig inn i baksetet(+hattehylla) på bilen. Døra skal kunne lukkes etter fem minutter. Det er også mulig å bruke hele bilen og prøve å få flest personer inn i en bil. Alle dører skal kunne lukkes.

Ekstremsport

Rappellering, klatring, fridykking, hopping mm. Tenk SIKKERHET og inkluder profesjonelle i planleggingen.

Hjernenøtter (husk: av 10 poster skal minst 2 av disse være hjernenøtter)

- Problemløsningsoppgaver: Oppgaver som krever samarbeid og IQ. Typiske problemløsningsoppgaver er frustrerende om man ikke får det til. NBU har en database med diverse hjernenøtter som kan benyttes – kontakt tevlingskonsulenten i NBU.
- Stort puslespill: Puslespillbrikker laget av finerplater. Alle brikkene skal bli en gitt form, for eksempel en trekant, et kvadrat, et norgeskart etc. på kortest mulig tid.
- Rubics kube: Laget får en rubics kube som skal løses. Det er viktig at kubens ser lik ut for alle lagene. Det dømmes på antall riktige kvadrater etter at maks tiden har gått ut.

Hinderløype

Arrangør lager ei utfordrende hinderløype, der laget må samarbeide for å komme seg gjennom. Dette går på tid

Strømgjerdelabyrint

Lag en løype med strømgjerder, med strøm i. legg opp til at deltagerne skal over, og under strømtråden, forbi smale passasjer etc. Hele laget skal komme seg fortest mulig gjennom løypa, og det dømmes kun på tid. PS: Gummistøvler ikke tillatt.

Edderkoppnett med strømgjerde

Et «edderkoppnett» av strømgjerde, med strøm. Laget skal frakte 5 gjenstander og hele laget gjennom på kortest mulig tid. Det er ikke tillatt å bruke samme hull flere ganger. PS: Gummistøvler er ikke tillatt

Knutemor/flick-flakk floke

Arrangøren stiller med folk som skal lage en knute av ringen de står i (holder hender). Knuten må være den samme for alle lag. Dette går på tid og det er minuspoeng hver gang laget gjør at noen i ringen slipper hendene til hverandre.

Seksualkunnskap

Spørsmål og oppgaver om sex. Tenk høvelig. Det dømmes etter riktige svar/løste oppgaver.

Tråtraktorkjøring

Noen fra laget skal gjennomføre gitte oppgaver med en tråtraktor. Det kan være øvelser fra TRT, traktordrifting, ei løype han/hun må gjennom på kortest mulig tid, eller andre utfordringer. Det dømmes på hvordan øvelsene utføres og på tid.

Hva spiser kua?

Forskjellige fôrtyper ei ku kan spise er plassert utover. Deltakerne skal navngi de ulike typene fôr, ved hjelp av å smake, luke, se og kjenne på fôret. Her dømmes det på antall riktige, og det bør gi uttelling å smake på/spise opp alle fôrtypene.

Potetgolf

Laget skal spille golf med poteter som ball. Målet/hullet kan gjerne være en på person laget. Arrangør kan også finne på noe annet som ball, eller at laget må lage eller stille med egnet ball. Dette måles i antall slag som brukes for å treffe «mål».

Skyting på blink med potetkanon

Laget skal montere en potetkanon innenfor en gitt tidsramme, for så å skyte på blink (gjerne en fra laget) å se at den fungerer. Annen egnet ammunisjon kan også benyttes. Dette blir målt ut i fra hvor godt treff på blinken laget får.

Er det flere forslag til poster, kontakt tevlingsnemnda slik at tevlingsregelen kan oppdateres!