

Tevling i Kjøring med hest



NBU

Hefte er revidert av
Norges Bygdeungdomslag.

KJØRING MED HEST

GJENNOMFØRING

"Kjøring med hest" er en lagtevling for tre personer på hvert lag. Begge kjønn bør være representert på hvert lag. To lag starter likt og kjører parallelt. Tevlingen går på tid. Det er viktig at løypene og forholdene ellers er like. Løypen bør settes på et flatt jorde eller en grusbane.

Det er opp til arrangør å bestemme hva slags kjøreredskap som skal brukes. Valget er enten en firehjulsvogn eller en tohjulsvogn. Arrangør må være nøye med å finne to like kjøredoninger. Hestene som skal brukes må være vant med kjøring, og være så like som mulig når det gjelder kjøreegenskaper.

Løypen legges opp på forhånd av arrangør. Det må brukes noe skjønn i forhold til det området en har til rådighet. Løypen skal ha porter. Hver port består av en eller to stolper (f.eks. gjerdestolper). Det skal legges en ball/potet på toppen av portene. Berører tevleren porten slik at ballen/poteten faller på bakken, gir dette en strafferunde. Hvis berøring er så kraftig at porten rives, gir dette to strafferunder. Det skal legges inn en stopp der ekvipasjen skal stå i ro i 5 sekunder. Stoppet kan gjennomføres i en dobbelport, eller i en egen merket sone. Blir ikke stoppen godkjent, gir dette en strafferunde.

Eventuelle strafferunder skal ropes til tevler i det ekvipasjen er i mål og står stille med overlatte tømmer (se under etappe 1). Tevler løper eventuelle strafferunder umiddelbart. Neste tevler på laget kan ikke starte før strafferundene er løpt. Dommer teller strafferundene høyt når tevler løper, slik at laget og publikum kan følge med.

De to beste lagene bør kjøre finale. Dette bidrar til økt spenning blant lagene, og er i tillegg et godt trekkplaster for publikum.

DOMMERE OG HJELPERE

Det er behov for 4 dommere + 2 hjelpere. 2 dommere pr. løype. En dommer tar ansvar for start, tidtaking og telling av strafferunder. En dommer følger nøye med på kjøringen, teller feil og sørger for at løypen er klar med oppreiste porter og ball/potet liggende oppå porten.

Det er en fordel at arrangør sørger for to hjelpere som kan ordne eventuelle feil med kjøretøy, løype og materiell.

TEVLINGEN

Etappe 1

Første tevler på laget står klar bak startport. Når begge starterne er klare, startes løpet. Tiden tæses fra startsignal. Når første tevler kommer i mål, står tredje tevler klar og holder hesten til andre tevler er klar til kjøring. Ved veksling skal tømmene leveres fra hånd til hånd.

Etappe 2

Andre tevler på laget starter på signal fra dommer, i det første tevler er ferdig med eventuelle strafferunder. Når andre tevler kommer i mål, står første tevler klar, og holder hesten til tredje tevler er klar til kjøring. Ved veksling skal tømmene leveres fra hånd til hånd.

Etappe 3

Tredje tevler starter på signal fra dommer, i det andre tevler er ferdig med eventuelle strafferunder. Når tredje tevler kommer i mål står andre tevler klar, og holder hesten slik at tredje tevler kan løpe eventuelle strafferunder. Tiden stoppes i det tredje tevler er ferdig.

BANEMÅL OG LØYPEOPPSETT

Kravet er at løypen ligger innenfor følgende angitte mål:

Lengde på banen:	150 - 200 m.
Bredde på banen:	ca. 15 m.
Avstand mellom portene:	5 - 20 m.
Bredde på dobbelport:	10 - 15 cm klaring på hver side av kjøredoning.
Bredde på stoppsone:	40 cm.
Lengde på strafferunde:	10 -12 m.

Forslag til løypeoppsett

